

Требования к проведению муниципального этапа всероссийской олимпиады школьников по информатике 2020/21 учебного года

Форма и порядок проведения муниципального этапа Олимпиады

Муниципальный этап Олимпиады проводится в двух возрастных параллелях: 7-8 классы и 9-11 классы (дату проведения олимпиады необходимо узнать из официальных источников).

Для обеих параллелей Олимпиада состоит из одного очного тура с использованием компьютера. При этом

- олимпиада для 7-8 классов начинается в 9:30 и длится 180 минут (три астрономических часа). Время окончания 12:30;
- олимпиада для 9-11 классов начинается в 13:00 и длится 240 минут (четыре астрономических часа). Время окончания 17:00.

Изменение времени окончания Олимпиады по обеим параллелям может произойти только в случае технического сбоя на сервере проведения соревнования.

Олимпиада проводится с помощью тестирующей системы <https://omsk-olymp.ru>. У каждого участника должен быть индивидуальный логин и пароль для входа в систему.

Для получения логинов и паролей участников представителю оргкомитета Олимпиады необходимо заранее выслать письмо на адрес председателя региональной предметной методической комиссии. В письме должны быть указаны муниципалитет и количество участников 7-8 и 9-11 классов. **Это необходимо сделать не позднее, чем за 10 дней до Олимпиады.** По обратному адресу будут высланы логины и пароли в указанном количестве (за два дня до Олимпиады).

Председатель РПМК: Лореш Максим Андреевич, loresh@bk.ru, +79059411513.

До начала муниципального этапа Олимпиады представители организатора Олимпиады проводят инструктаж участников Олимпиады: информируют о продолжительности Олимпиады, порядке подачи апелляций о несогласии с выставленными баллами, о случаях удаления с Олимпиады, а также о времени и месте ознакомления с результатами Олимпиады.

Все участники Олимпиады проходят в обязательном порядке процедуру регистрации. Регистрацию участников Олимпиады осуществляет представитель Оргкомитета муниципального этапа Олимпиады перед началом его проведения. Документами, подтверждающими правомочность участия обучающихся в муниципальном этапе Олимпиады, являются паспорт или удостоверение личности участника.

При регистрации участнику выдается Памятка участника (ее надо прочитать внимательно, там описаны правила работы с тестирующей системой и основные правила Олимпиады).

Представитель Оргкомитета организует непосредственно перед началом тура размещение на рабочих местах участников конверта с логином и паролем для входа в тестирующую систему <https://omsk-olymp.ru>.

Размещение участников на рабочих местах должно проходить заранее, чтобы у участников было время на знакомство с рабочим местом и на проверку работоспособности необходимых программ. Логин и пароль выдаётся, когда участник уже сидит за компьютером.

Участник может войти в систему omsk-olymp.ru под своим логином и паролем раньше момента начала олимпиады.

Как только участник разместился за компьютером и получил логин и пароль, начинают действовать правила, описанные ниже.

Во время проведения Олимпиады участники олимпиады:

1. Должны соблюдать Порядок проведения всероссийской олимпиады школьников и требования к организации и проведению муниципального этапа Олимпиады по информатике, разработанные региональными предметно-методическими комиссиями с учетом методических рекомендаций, подготовленных центральными предметно-методическими комиссиями олимпиады, и утвержденные организаторами муниципального этапа Олимпиады – органами местного самоуправления, осуществляющими управление в сфере образования.
2. Должны следовать указаниям представителей организатора Олимпиады.
3. Не вправе общаться друг с другом, свободно перемещаться по аудитории.
4. Не вправе пользоваться любыми справочными материалами и средствами связи. Нельзя пользоваться интернетом, кроме <https://omsk-olymp.ru>. В идеале доступ к другим страницам должен быть заблокирован.
5. Могут выходить из аудитории только в сопровождении дежурного, при этом работа остается в аудитории. Время ухода и возвращения учащегося должно быть записано на первом (титульном) листе работы.

В случае нарушения участником Олимпиады настоящего Порядка и (или) утвержденных требований к организации и проведению муниципального этапа Олимпиады, представитель Организатора Олимпиады вправе удалить данного участника Олимпиады из аудитории, составив акт об удалении участника Олимпиады.

Участники Олимпиады, которые были удалены, лишаются права дальнейшего участия в Олимпиаде в текущем году.

Материально-техническое обеспечение проведения муниципального этапа Олимпиады

1. При проведении муниципального этапа Олимпиады каждому участнику Олимпиады должно быть предоставлено отдельное рабочее место, оборудованное в соответствии с требованиями к организации и проведению муниципального этапа Олимпиады. Все рабочие места участников Олимпиады должны обеспечивать участникам Олимпиады равные условия, соответствовать действующим на момент проведения Олимпиады санитарно-эпидемиологическим правилам и нормам.
2. Каждому школьнику предоставляется персональный компьютер с возможностью выхода на страницу <https://omsk-olymp.ru>. На компьютере должно быть установлено программное

обеспечение, позволяющее учащимся решить предложенные методической комиссией задачи.

3. Если участников в данном месте проведения не очень много, можно заранее определить, какой компьютер достанется тому или иному участнику. После этого на каждом компьютере можно установить те языки программирования, которые необходимы именно этому участнику.

В противном случае на каждом компьютере должен быть полный набор языков программирования.

Допустимыми являются следующие языки и среды программирования:

Pascal (но не PascalABC);

C/C++;

Python 2;

Python 3;

Java;

Общая характеристика структуры заданий

Комплект заданий параллели 7-8 классов состоит из 6 задач. Для решения четырех задач требуется умение программировать.

Для параллели 9-11 классов Олимпиада представляет собой классическую олимпиаду по информатике. Комплект содержит 6 задач, решение каждой из которых требует умения программировать.

За каждую задачу можно получить максимум 100 баллов

Система оценивания отдельных заданий и работы в целом

Оценка правильности решений происходит в системе <https://omsk-olymp.ru> в автоматическом режиме.

Порядок определения победителей и призеров олимпиады

Результаты олимпиады будут выложены на сайте <http://progschool.ru> в течение суток после окончания Олимпиады. В списке будут указаны только логины и полученные баллы. Сопоставление логина и участника проводится Оргкомитетом на месте самостоятельно.

Результаты подводятся по каждому классу отдельно. Победители и призеры муниципального этапа Всероссийской олимпиады школьников по информатике объявляются согласно положению, в пределах квоты.

ПАМЯТКА УЧАСТНИКА
МУНИЦИПАЛЬНОГО этапа
всероссийской олимпиады школьников
в 2020/21 учебном году

Предмет «Информатика и ИКТ» (9 – 11 классы)

1. Олимпиада состоит из одного очного тура с использованием компьютера; тур длится 240 минут (четыре астрономических часа). Для параллели 9 – 11 классов Олимпиада представляет собой классическую олимпиаду по информатике.
2. Необходимо зайти на сайт проверяющей системы <https://omsk-olymp.ru> и авторизоваться в турнире «Муниципальный этап Всероссийской олимпиады школьников по информатике 2020-2021 (9-11 класс)» (турнир №188), используя выданный логин и пароль.
3. После входа в аккаунт необходимо заполнить данные участника, нажав на ссылку «Редактировать».
4. Если вход в систему выполнен и данные участника заполнены, то для входа в турнир необходимо кликнуть на ссылку «Участвовать».
5. Проверка решений участников олимпиады осуществляется при помощи тестирующей системы в автоматическом режиме.
6. Проверка осуществляется следующим образом: необходимо выбрать номер решенной задачи, выбрать язык программирования, выбрать файл с решенной задачей на своем компьютере и нажать кнопку «Отправить». После этого в меню послышки можно увидеть результаты проверки своей программы. Если в графе «Баллы» ничего нет, то решение не принято на проверку. Решение по каждой задаче можно отправить не более 50 раз (засчитываются только попытки, принятые на проверку). В протокол олимпиады идет результат лучшей попытки, принятой на проверку.
7. По окончании Олимпиады все решения перепроверяются второй раз. Если баллы, полученные за задачу при повторной проверке, не совпадают с баллами, полученными при первичной проверке, жюри имеет право перепроверить это решение сколько угодно раз и выставить наименьший полученный балл.
8. В течение первых 3-х часов участники могут задавать вопросы жюри через проверяющую систему. Для этого в системе нужно войти в меню «Отправить вопрос», выбрать задачу, по которой возник вопрос, написать тему и в поле текстового ввода написать вопрос. Вопрос должен быть сформулирован так, что ответ на него может быть «Да» или «Нет». После этого нажать кнопку отправить. Ответ на свой вопрос участник увидит в меню системы «Сообщения». Если ответ на вопрос участника внесет корректировку в условие задачи, то этот вопрос/ответ будет доступен всем участникам олимпиады.
9. Участники самостоятельно выполняют задания Олимпиады, запрещено пользоваться средствами мобильной связи и интернетом в справочных целях.
10. Результаты будут выложены на сайте <http://progschool.ru> в течение суток после окончания Олимпиады.

ПАМЯТКА УЧАСТНИКА
МУНИЦИПАЛЬНОГО этапа
всероссийской олимпиады школьников
в 2020/21 учебном году

Предмет «Информатика и ИКТ» (7 – 8 классы)

1. Олимпиада состоит из одного очного тура с использованием компьютера; тур длится 180 минут (три астрономических часа). Комплект заданий состоит из шести задач, четыре из которых предполагают умение программировать. За каждую задачу можно получить максимум 100 баллов.
2. Необходимо зайти на сайт проверяющей системы <https://omsk-olymp.ru> и авторизоваться в турнире «Муниципальный этап Всероссийской олимпиады школьников по информатике 2020-2021 (7-8 класс)» (турнир №187), используя выданный логин и пароль.
3. После входа в аккаунт необходимо заполнить данные участника, нажав на ссылку «Редактировать».
4. Если вход в систему выполнен и данные участника заполнены, то для входа в турнир необходимо кликнуть на ссылку «Участвовать».
5. Проверка решений участников олимпиады осуществляется при помощи тестирующей системы в автоматическом режиме.
6. Первые две задачи не предполагают умения программировать, в них необходимо просто ввести ответ. В случае, если правильный ответ введен с первого раза, участник получает 100 баллов. Если правильный ответ введен со второй попытки – 75 баллов, с третьей – 50, с четвертой – 25, с пятой и дальше – 0 баллов.
7. Проверка задач с 3 по 6 осуществляется следующим образом: необходимо выбрать номер задачи, выбрать язык программирования, выбрать файл с решенной задачей на своем компьютере и нажать кнопку «Отправить». После этого в меню отправки можно увидеть результаты проверки своей программы. Если в графе «Баллы» ничего нет, то решение не принято на проверку. Решение по каждой задаче можно отправить не более 20 раз (засчитываются только попытки, принятые на проверку). ВНИМАНИЕ! Полные 100 баллов можно набрать только если вы послали полное решение с первого раза! С каждой последующей попыткой от набранных баллов за эту задачу будет отниматься дополнительно по 5 баллов. Так, например, если вы отправили полное решение с 11-й попытки, вы получите максимум 50 баллов.
8. По окончании Олимпиады все решения перепроверяются второй раз. Если баллы, полученные за задачу при повторной проверке, не совпадают с баллами, полученными при первичной проверке, жюри имеет право перепроверить это решение сколько угодно раз и выставить наименьший полученный балл.
9. В течение первых 2-х часов участники могут задавать вопросы жюри через проверяющую систему. Для этого в системе нужно войти в меню «Отправить вопрос», выбрать задачу, по которой возник вопрос, написать тему и в поле текстового ввода написать вопрос. Вопрос должен быть сформулирован так, что ответ на него может быть «Да» или «Нет». После этого нажать кнопку отправить. Ответ на свой вопрос участник увидит в меню системы «Сообщения». Если ответ на вопрос участника внесет корректировку в условие задачи, то этот вопрос/ответ будет доступен всем участникам олимпиады.
10. Участники самостоятельно выполняют задания Олимпиады, запрещено пользоваться средствами мобильной связи и интернетом в справочных целях.
11. Результаты будут выложены на сайте <http://progschool.ru> в течение суток после окончания Олимпиады.